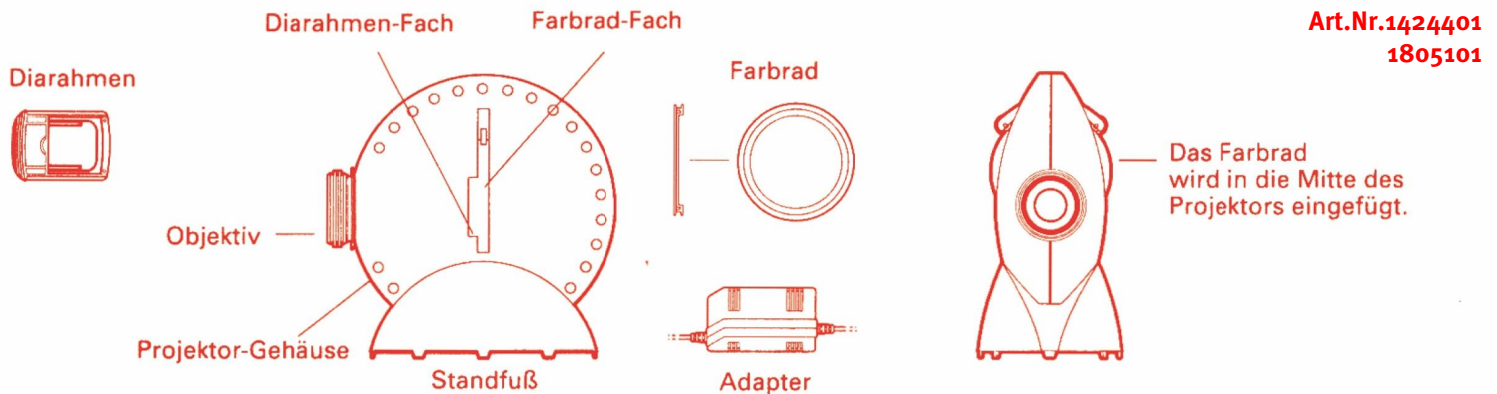



GEBRAUCHSANLEITUNG: SPACE PROJECTOR

Der Space Projector ist ein elektrisches Gerät der Klasse II (12V SELV-Stromkreis) mit einem Netzstecker der Klasse II. Der 'Space Projector' entspricht den dafür relevanten Sicherheitsbestimmungen und hat jene Garantiezeit die im Land des Erwerbs vorgeschrieben ist. Der Space Projector ist nicht für den Gebrauch von Kindern geeignet. **BITTE LESEN SIE DIE GEBRAUCHSANLEITUNG VOR INBETRIEBNAHME GENAU DURCH UND BEWAHREN SIE DIESE SORGFÄLTIG AUF.**



AUFBAUANLEITUNG

Nehmen Sie den Projektor aus der Verpackung und stellen Sie diesen auf eine ebene Oberfläche. Packen Sie das Ölrad aus und legen Sie es so in die vorgesehene Halterung ein, das  Logo Richtung Linse gerichtet ist. Schließen Sie den 'Space Projector' an das Stromnetz an. Blockieren Sie nicht die Ventilationsschlitze im Adapter. Nicht auf Teppichen aufstellen oder den für die Ventilation vorgesehenen Raum im Standfuß blockieren. Fügen Sie das Farbrad in die richtige Seite des 'Space Projectors' in den Schlitz (wie ab gebildet) ein. Schieben Sie das Farbrad soweit in die Mitte bis es einrastet und es mittig im Projektor sitzt. Adapter mit Füßen nach unten aufstellen.

INBETRIEBNAHME

Richten Sie den Projektor auf eine Wand oder Decke. Einen optimalen Effekt erzielen Sie auf einer weißen Oberfläche. Die Helligkeit und Größe des projizierten Bildes hängt vom Licht im Raum und dem Abstand des Projektors zu der Wand ab. Drehen Sie das Objektiv zur Scharfeinstellung nach links oder rechts um einen optimalen Effekt zu erzielen. Wenn sich das Farbrad erhitzt, ändern sich die Farbeffekte. Es ist normal, daß das Farbrad sehr heiss wird. NICHT direkt in die Linse schauen. NICHT unbeaufsichtigt mit Kindern lassen. NICHT mehr als 6 Stunden hintereinander eingeschaltet lassen. Das Farbrad NICHT schütteln. Das Farbrad NICHT dem Sonnenlicht aussetzen. Nur anschalten, wenn der Projektor auf dem Standfuß fixiert ist und auf einer ebenen Oberfläche steht. (sonst kommt es zur Überhitzung) Transformator ausstecken, wenn er nicht in ständigem Betrieb ist.

ZUBEHÖR

Es sind verschiedene Farbeffekte erhältlich. Es gibt das Mathmos 'Space Projector' Zusatzmaterial von Ihrem Mathmos Händler. Für den Gebrauch dieses Zusatzmaterials gibt es den Diarahmen. Wenn nicht unmittelbar in Gebrauch kann dieser im Diarahmen-Fach aufbewahrt werden. Versuchen Sie nicht Standard Fotodias mit dem Space Projector zu verwenden. Verwenden Sie ausschließlich Mathmos 'Space Projector' Effekte und Zubehör.

INSTANDHALTUNG/WARTUNG

WENN DAS LEUCHTMITTEL DEFEKT IST

Sollte das Leuchtmittel nicht leuchten, überprüfen Sie erst, ob der 'Space Projector' richtig an das Stromnetz angeschlossen wurde.

Wenn das Leuchtmittel noch nicht ordnungsgemäß funktioniert, dann besteht die Möglichkeit, daß das Leuchtmittel defekt ist und Sie dieses auswechseln müssen.

Wenn das Problem weiterhin auftritt, wenden Sie sich bitte an Ihren Mathmos Fachhändler.

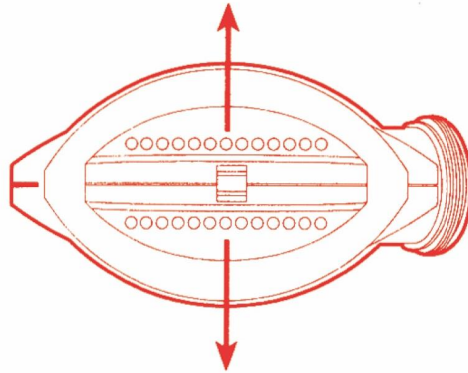
WIE MAN DAS LEUCHTMITTEL AUSWECHSELT

Wichtig! Verwenden Sie bitte nur geschlossene Halogen Leuchten mit 20 Watt, 12 Volt, 10 Grad und 35mm Durchmesser

Schalten Sie den 'Space Projector' aus und lassen Sie ihn abkühlen bevor Sie das Leuchtmittel auswechseln. Leuchtmittel sind im Fachhandel erhältlich.

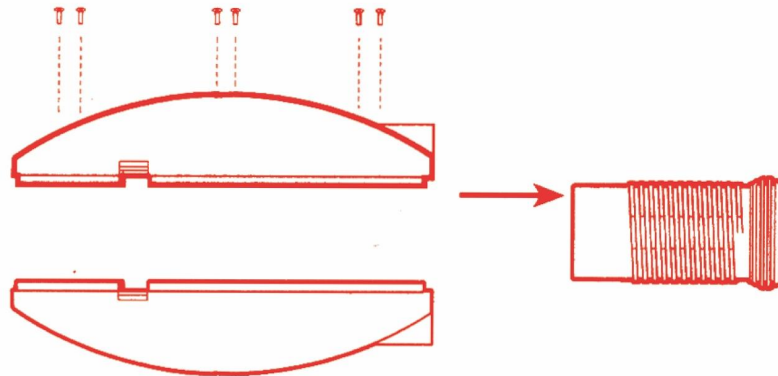
INSTANDHALTUNG/WARTUNG

Nehmen Sie das Farbrad und den Diarahmen aus dem Projektor.
Halten Sie den Projektor mit der Oberseite nach unten, so daß der Standfuß nach oben gerichtet ist.
Schieben Sie den Standfuß so, daß die Klemmen sich in der Mitte befinden. Dann entfernen Sie den Standfuß vom Projektor, indem Sie die beiden Seitenflügel an der Innenseite des Standfußes auseinanderziehen. Versuchen Sie nicht, die Klemmen zusammenzudrücken.

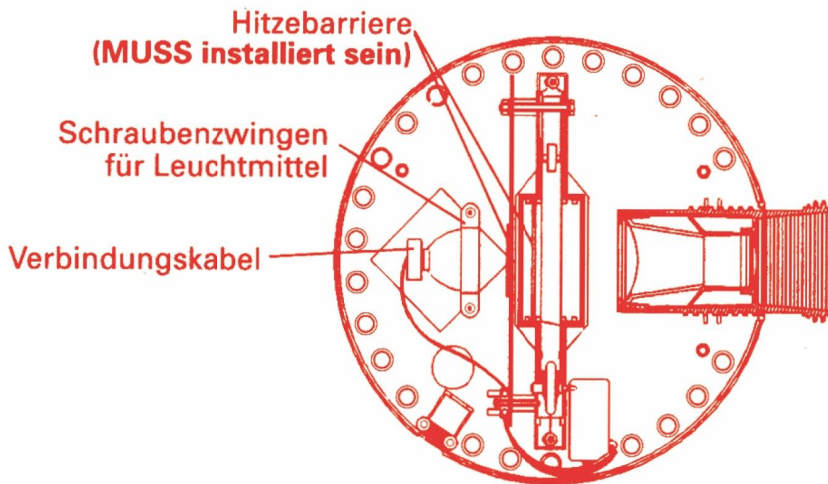


Legen Sie den Projektor auf eine weiche Unterlage, so daß die Schrauben nach oben zeigen.
Entfernen Sie die 6 Schrauben.

Nehmen Sie den Deckel ab und entfernen Sie das Objektiv.



Ziehen Sie das Verbindungskabel aus dem Leuchtmittel und lösen Sie die 2 Schraubzwingen.



Ersetzen Sie das Leuchtmittel und schrauben Sie die Schraubzwingen wieder fest. Nicht zu fest anbringen!
Stecken Sie das Verbindungskabel wieder in das Leuchtmittel.

Schrauben Sie die 6 Schrauben wieder am Deckel an. Schrauben nicht zu fest anbringen.

Schrauben Sie das Objektiv wieder ein.

Klemmen Sie den Projektor wieder in den Standfuß.

Verwenden Sie einen Schraubenzieher der richtigen Größe.

Verwechseln Sie nicht die Schrauben für die Schraubenzwingen vom Leuchtmittel mit den Deckelschrauben (die Deckelschrauben sind länger).

REINIGUNG

Schalten Sie den Projektor ab und lassen Sie ihn abkühlen, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.

Verwenden Sie ein feuchtes Tuch um das Projektor Gehäuse zu reinigen.

Verwenden Sie ein antistatisches Tuch um das Objektiv zu säubern.

Achten Sie darauf, keine Fingerabdrücke auf der Linse zu hinterlassen.