

Der Waboba Moon Ball braucht
für seinen super hohen Sprung
nur einen harten Untergrund.
Wie hoch springt er bei Dir?



THE PLAY BOOK

21 Spielarten!

Der Waboba Surf springt auf dem Wasser –
perfekt für einen warmen, sonnigen Tag!



Wie lange bleibt der
Waboba Flyer bei Euch
in der Luft? Spielt ihn
mit den Händen, Knie
oder Füßen im Park!



Waboba[®]
SURF





The Waboba Game

Spieler: 4 oder mehr

Jedes Team besteht aus mindestens 2 Spielern. Ein Team erhält einen Punkt, wenn jedes Teammitglied den Ball ohne Unterbrechung durch das gegnerische Team gefangen hat. Bei jedem Pass muss der Ball einmal auf dem Wasser aufspringen, bevor er gefangen wird. Der Pass muss innerhalb von 5 Sekunden nach Erhalt des Balles gespielt werden. Die gegnerischen Spieler dürfen nicht festgehalten werden. Das Team, das als Erstes drei Punkte hat, gewinnt.

Offizielles Spiel für Profis: Bildet zwei Teams mit je 4 Spielern. Gespielt wird mit Toren. Um mehr zu erfahren, besucht www.waboba.com



Just Add Water

Spieler: 2 oder mehr

Such Dir einen Freund und Wasser und werft den Ball, wie einen springenden Stein. Entdecke die Welt und versuche den Waboba Surf an so vielen Gewässern, wie möglich zu spielen. Probiert Wasserfälle, Seen, Pfützen, Flüsse, das Meer, Pools und was Euch sonst noch einfällt!

Tipps:

- Werft seitlich, als würdet ihr einen Stein flippen lassen, damit der Ball flacher springt.
- Werft kopfüber, um den Ball höher springen zu lassen.
- Je kräftiger ihr werft und je weiter ihr voneinander entfernt steht, desto besser wird der Ball springen.



Cross the water

Spieler: 2

Stellt den Timer auf fünf Minuten. Zwei Spieler stehen an den jeweiligen Enden eines Pools, Sees oder anderen Gewässers. Die Spieler werfen sich den Ball mit Berührung der Wasseroberfläche zu. Wenn ein Spieler erfolgreich fängt, wechseln die Spieler die Seiten, indem Sie durch das Wasser schwimmen. Dann wirft der Fänger zu dem anderen Spieler und immer so weiter. Ziel ist es, zu zählen, wie oft ihr das Wasser in den fünf Minuten durchqueren könnt.

TEAM SPIEL: je 2 Spieler

Die Regeln bleiben gleich, aber es gibt kein Zeitlimit. Das Team erhält einen Punkt, für jedes Durchqueren des Wassers nach einem Fang. Das erste Team, das zehn Punkte hat, gewinnt.

Waboba Trickshots

Spieler: 1 oder mehr

Kreiert selbst verschiedene Ziele. Der Spieler muss den Waboba Surf auf dem Wasser springen lassen, um Punkte zu erzielen. Jeder Spieler hat drei Würfe.

- 1 Punkt: Ball springt durch einen Ring
- 2 Punkte: Ball springt in einen Eimer
- 3 Punkte: springt auf dem Wasser und wirft eine Plastikflasche o.Ä. um.

Denkt Euch eure eigenen Trickshots aus! Alle Spieler erhalten Punkte, indem sie die Trickshots schaffen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.





Waboba Golf

Spieler: 4 oder mehr (in Paaren aufgeteilt)

Baut „Golflöcher“ aus Schlauchringen o.ä. im Pool oder ruhigem Gewässer auf. Verwendet verschiedenfarbige Ringe, um ein Punkte System zu erarbeiten. Jeder Spieler muss den Waboba Surf auf dem Wasser springen und versuchen ihn im Ring landen zu lassen, um Punkte zu erzielen. Spielt, bis jeder versucht hat alle „Golflöcher“ zu treffen. Das Paar mit den meisten Punkten gewinnt.

Tipp: Verwendet verschiedene Ringgrößen, um es einfacher oder schwerer zu machen.

Driving Range

Spieler: 2 oder mehr

Teilt das Ende des Pools oder Sees in verschiedene Zonen ein (verwendet dafür Seile oder andere schwimmende Objekte). Lässt den Waboba springen und in einer bestimmten Zone landen oder am nächsten an ein Objekt kommen.

Interceptor

Spieler: 3

Zwei (Außen-)Spieler verteilen sich im Wasser und spielen den Waboba Surf einander zu. Der dritte Spieler steht in der Mitte und versucht den Waboba abzufangen. Der Ball muss mindestens einmal vor dem Spieler in der Mitte aufspringen und kann nicht über dessen Kopf hinweg geworfen werden. Jeder hat fünf Würfe und dann wird gewechselt.

- 1 Punkt für Werfer und Fänger, wenn der Spieler in der Mitte überlistet wird.
- 2 Punkte für Werfer und Fänger für einen einwandfreien Fang des Fängers.
- 3 Punkte für den Spieler in der Mitte, wenn er den Ball aufhalten kann.

Waboba®
MOON
BALL

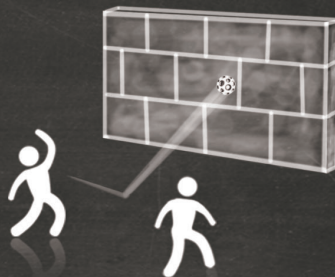




Ultimate Moon Game

Spieler: 4 oder mehr – bildet Teams

Baut ein Spielfeld mit Toren auf. Ein Spieler pro Team ist der Torwart, die Übrigen sind Feldspieler. Bei jedem Pass muss der Moon Ball erst auf dem Boden aufspringen, bevor er gefangen wird. Direkte Pässe sind nicht erlaubt. Der Ball muss auch erst auf dem Boden aufkommen, bevor er ins Tor geht und so einen Punkt erzielt. Die Spieler dürfen sich nicht mit dem Ball in der Hand bewegen und den Ball nicht länger als fünf Sekunden in der Hand halten. Das Team, das zuerst sieben Punkte hat, gewinnt!



Moon Wall Ball

Spieler: 2 oder mehr

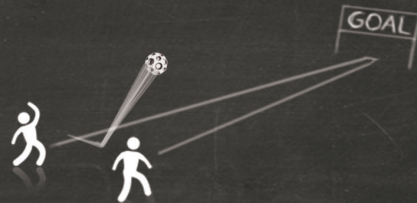
Werfe den Moon Ball gegen eine Wand, sodass er beim Zurückkommen auf den Boden aufspringt. Der Gegner muss den Ball nun nach dem Sprung fangen. Wenn er es nicht schafft, verliert er ein Leben. Jeder Spieler hat drei Leben. Sobald er alle drei verloren hat, muss er das Spiel verlassen. Die letzten zwei Spieler spielen um den Sieg.



Moon Face-Off

Spieler: 2 oder mehr

Die Teams stehen sich im Abstand von 10-15 Metern gegenüber. Die Spieler lassen den Moon Ball immer abwechselnd mit Aufprall auf dem Boden auf die gegnerische Seite springen. Ziel ist es den Ball hinter die gegnerische Torlinie zu spielen. (Die Torlinie kann auch eine Wand sein.) Das Team, das zuerst fünf Punkte erzielt, hat gewonnen.



Race the Moon

Spieler: 1 oder mehr

Kennzeichnet eine Start- und eine Ziellinie. Die Spieler stehen an der Startlinie und einer wirft den Ball in Richtung der Ziellinie. Nach dem Wurf, rennen alle Spieler los, um möglichst vor dem Moon Ball im Ziel zu sein. Der erste Spieler, der die Ziellinie überquert, hat gewonnen. Die Spieler werfen den Ball am Start abwechselnd.



Moon Bowling

Spieler: 1 oder mehr

Stelle sechs Kegel in Form von Plastikflaschen o.Ä. auf. Markiere eine Abwurflinie. Die Spieler müssen an dieser Linie stehen und den Moon Ball so werfen, dass die Kegel umgeworfen werden. Pro umgeworfenen Kegel gibt es einen Punkt. Wenn alle sechs Kegel in einem Wurf umfallen, bekommt der Spieler acht Punkte.



Homerun Derby

Spieler: 3 oder mehr

Baut oder findet Ever eigenes Baseball Feld. Die Spieler wechseln sich als Schlagmann ab. Gespielt wird mit dem Moon Ball und einem Schläger. Wählt einen Spieler zum „Pitcher“. Der „Pitcher“ wirft den Moon Ball dem Schlagmann zu. Der Schlagmann versucht den Ball mit dem Schläger weg zu schlagen. Dann rennt er los, um das Feld zu umrunden und an der Ausgangsposition anzukommen, bevor die anderen Spieler auf dem Feld den Ball an die Ausgangsposition zurückgebracht haben („Homerun“).

- Jeder Schlagmann hat eine Runde mit maximal zehn „Pitches“.
- Das „Out“ wird dadurch definiert, dass man keinen „Homerun“ schafft. Wenn der Spieler fünfmal in einer Runde „Out“ ist, ist der nächste am Zug!
- Der Schlagmann mit den meisten „Homeruns“ gewinnt!



Moon Hitball

Spieler: 2 oder mehr

Verteilt Euch und spielt Euch den Ball zu. Schlagt den Moon Ball nur mit Euren Händen. Er darf nicht geworfen oder festgehalten werden. Er muss mindestens einmal, darf aber nicht mehr als zweimal auf dem Boden aufspringen. Der Ball muss in Bewegung bleiben, sodass das Spiel immer weitergehen kann.



Waboba[®]
FLYER



Airtime

Spieler: 4 oder mehr

Beginnt an einem Ort und bewegt Euch zu einem anderen vorher festgelegtem Ort, dabei darf der Flyer nur mit den Händen in der Luft gehalten werden. Wenn er den Boden berührt, fangt ihr wieder von vorne an. Für noch mehr Spaß, einigt Euch vorab, dass zwei Spieler nur die Hände und die anderen zwei nur die Füße verwenden dürfen, um den Flyer vom Boden fern zu halten.



Fly it High Competition

Spieler: 2 oder mehr

Spieler 1 (S1) wirft den Flyer in die Luft und spielt ihn danach einmal mit der Hand, dem Knie oder den Füßen. Danach fängt er ihn. Spieler 2 (S2) wiederholt das Ganze. S1 wirft ihn in die Luft, trifft ihn zweimal und fängt ihn. S2 wiederholt das. Das Spiel geht so lange weiter, bis ein Spieler ein Level nicht schafft und der andere es erfolgreich abschließt. Herausforderung: Der Flyer darf nicht zweimal hintereinander mit dem gleichen Körperteil getroffen werden.



Badminton Flyer

Spieler: 2 Teams mit je 2 Spielern

Spielt nach den normalen Badminton Spielregeln, aber verwendet nur Eure Hände, Füße oder andere Körperteile und keine Schläger.

Abwandlung: In jedem Team verwendet ein Spieler einen Schläger und der andere seinen Körper. Spielt nach den normalen Badmintonregeln, außer dass jeder Spieler den Flyer erst zu seinem Mitspieler weiterspielen muss, bevor er dann zum Gegner gespielt werden darf.



Flyer Combo Challenge

Spieler: 2 oder mehr

Spieler 1 gibt eine Jonglier-Kombination vor, z.B. linker Fuß kickt, rechte Hand schlägt und fangen. Spieler 1 führt die Kombination vor. Der zweite Spieler versucht diese Kombination nachzuspielen.

Punkte: Wenn Spieler 2 die Kombination schafft, erhält er einen Punkt, wenn er es nicht schafft, bekommt Spieler 1 einen Punkt. Wenn Spieler 2 die Kombination schafft, aber Spieler 1 nicht, dann bekommt Spieler 2 zwei Punkte. Wenn beide es nicht schaffen, bekommt keiner einen Punkt.



Flyer Race

Spieler: 2 oder mehr

Baut ein Spielfeld mit Netz auf. Spieler 1 steht am Ende seines Spielfeldes, der Zweite irgendwo in seinem eigenen Spielfeld. Bei Pfiff/ Startsignal rennt der erste Spieler nach vorne zum Netz, wo ein Flyer in der Mitte platziert ist. Dieser muss nun zum Gegner geschossen oder gekickt werden. Ziel ist, den Flyer auf die gegnerische Seite zu schlagen/kicken. Der Flyer soll auf dem Boden im gegnerischen Feld landen.

- Punkte: Es gibt immer einen Punkt, wenn der Flyer den gegnerischen Boden berührt. Spielt solange, bis der Gegner es schafft, den Flyer vor der Bodenlandung abzuwehren. Dann wird gewechselt.
- Der Gegner bekommt einen Punkt, wenn er den Flyer zurückschießt oder kickt und dieser im gegnerischen Feld am Boden landet.
- Gespielt wird bis 11 Punkte.



Lava

Spieler: 6 oder mehr

Bildet einen Kreis mit sechs oder mehr Spielern. Stellt Euch vor in der Mitte des Kreises ist heiße „Lava“. Der Flyer wird ohne besondere Reihenfolge untereinander gespielt, um ihn vom Boden fernzuhalten. Zählt jeden Treffer. Verwendet Eure Hände, Knie oder Füße. Wenn der Flyer das Zentrum berührt, muss jeder auf den Boden fallen. Beginnt neu. Wie viele Treffer schafft ihr hintereinander?



Up in the Air

Spieler: 1 oder mehr

Ziel des Spieles ist es, so viele aufeinanderfolgende Treffer wie möglich zu schaffen, während der Flyer in der Luft ist. Die erste Herausforderung ist, so viele Treffer wie möglich mit Händen, Knien und Füße zu erzielen.

Als Nächstes:

- Höchste Trefferzahl beim Spielen nur mit den Händen. (perfektes Training für Volleyball Spieler!)
- Höchste Trefferzahl beim Spielen nur mit den Knien oder Füßen. (Perfekt für Fußballspieler!)

GRENZENLOSER SPAß!

Für noch mehr Spielideen, besucht www.waboba.com

Erfindet Eure eigenen Spiele und teilt sie mit uns!
Welches Spiel ist Ever Favorit?



#Waboba
www.waboba.com